

학년	전공명	이수구분	1학기				2학기				
			교과목명	학점	시간		교과목명	학점	시간		
					이론	실습			이론	실습	
1	공통	공통교양	기본영어	3	3	0	문학과삶(솔로리딩)	2	2	0	
			논리적사유와글쓰기	3	3	0	영어회화	3	3	0	
			전공탐색과생애설계 I - I	1	1	0	전공탐색과생애설계 I - II	1	1	0	
			클라보인성의이해	1	1	0	철학의향기와역사이야기	3	3	0	
		계열교양	2과목(6학점)이수 : 학기별 해당영역 1과목 이수								
		전공필수	게임제작입문	3	3	0	그래픽디자인	3	2	2	
			디지털스토리텔링	3	3	0					
1-4	공통	균형교양	5과목(10학점)이수 : 학기별 영역별 1과목 이수								
2	공통	공통교양	전공탐색과진로설계Ⅱ- I	0.5	0.5	0	전공탐색과진로설계Ⅱ-Ⅱ	0.5	0.5	0	
		디지털콘텐츠학	전공필수	스토리텔링사례분석	3	3	0	3D캐릭터개발및실습	3	2	2
	콘텐츠기획							3	3	0	
	전공선택		3D모델링	3	2	2	디지털사운드 I	3	2	2	
			디지털합성기법	3	2	2	디지털영상편집및실습 I	3	2	2	
			영상디자인기초및실습	3	2	2	모션그래픽 I	3	2	2	
			영상연출기법	3	2	2	영상촬영기법	3	2	2	
	게임공학	전공필수	게임학개론	3	3	0	프로그래밍기초Ⅱ	3	2	2	
			프로그래밍기초 I	3	2	2					
		전공선택	2D게임그래픽및실습	3	2	2	3D게임그래픽및실습	3	2	2	
			게임네트워크이론	3	3	0	게임UI/UX프로그래밍	3	3	0	
			게임엔진입문	3	3	0	게임네트워크프로그래밍및실습	3	2	2	
	게임전산기초	3	3	0	게임스토리텔링	3	3	0			
2-4	공통	자율교양	3과목(6학점) 이수								

학년	전공명	이수구분	1학기				2학기			
			교과목명	학점	시간		교과목명	학점	시간	
					이론	실습			이론	실습
3	공통	공통교양	지도교수세미나Ⅲ- I	0.25	0.25	0	지도교수세미나Ⅲ-Ⅱ	0.25	0.25	0
	디지털콘텐츠학	전공선택	3D애니메이션 I	3	2	2	3D애니메이션Ⅱ	3	2	2
			디지털영상편집및실습Ⅱ	3	2	2	시각효과제작Ⅱ	3	2	2
			모션그래픽Ⅱ	3	2	2	영상디자인심화	3	2	2
			시각효과제작 I	3	2	2	영상제작워크숍	3	2	2
			영상스토리텔링	3	3	0	영상콘텐츠분석	3	3	0
			캡스톤디자인 I	3	3	0	캡스톤디자인 I	3	3	0
	게임공학	전공선택	3D게임그래픽스프로그래밍	3	3	0	3D게임배경모델링실습	3	2	2
			3D게임캐릭터모델링실습	3	2	2	게임엔진프로그래밍Ⅱ	3	3	0
			게임데이터베이스	3	2	2	게임인공지능	3	3	0
			게임서버개론	3	3	0	게임클라우드컴퓨팅시스템	3	3	0
			게임엔진프로그래밍 I	3	3	0	모바일게임프로그래밍실습	3	2	2
게임자료구조			3	3	0	캡스톤디자인 I	3	3	0	
4	공통	공통교양	지도교수세미나Ⅳ- I	0.25	0.25	0	지도교수세미나Ⅳ-Ⅱ	0.25	0.25	0
	디지털콘텐츠학	전공선택	디지털사운드Ⅱ	3	2	2	고급캡스톤디자인	3	3	0
			캡스톤디자인Ⅱ	3	3	0	영상프로젝트	3	2	2
			콘텐츠산학워크숍과취업	3	2	2	콘텐츠제작프로젝트	3	2	2
			콘텐츠프로듀싱 I	3	3	0	콘텐츠프로듀싱Ⅱ	3	3	0
	게임공학	전공선택	3D게임고급애니메이션실습	3	2	2	3D게임고급모델링기법	3	3	0
			가상현실프로그래밍 I	3	3	0	가상현실	3	3	0
			게임융합디자인과창업	3	2	2	가상현실프로그래밍Ⅱ	3	3	0
			고급게임인공지능및실습	3	2	2	고급캡스톤디자인	3	3	0
			캡스톤디자인Ⅱ	3	3	0				