

[illegible]

학년	전공명	이수구분	1학기				2학기			
			교과목명	학점	시간		교과목명	학점	시간	
					이론	실습			이론	실습
3	공통	공통교양	지도교수세미나Ⅲ-Ⅰ	0.25	0.25	0	지도교수세미나Ⅲ-Ⅱ	0.25	0.25	0
	디지털콘텐츠학	전공선택	3D애니메이션Ⅰ	3	2	2	3D애니메이션Ⅱ	3	2	2
			디지털영상편집및실습Ⅱ	3	2	2	시각효과제작Ⅱ	3	2	2
			모션그래픽Ⅱ	3	2	2	영상디자인심화	3	2	2
			시각효과제작Ⅰ	3	2	2	영상제작워크숍	3	2	2
			영상스토리텔링	3	3	0	영상콘텐츠분석	3	3	0
							캡스톤디자인Ⅰ	3	3	0
	게임공학	전공선택	3D게임그래픽스프로그래밍	3	3	0	3D게임배경모델링실습	3	2	2
			3D게임캐릭터모델링실습	3	2	2	게임엔진프로그래밍Ⅱ	3	3	0
			게임데이터베이스	3	2	2	게임인공지능	3	3	0
			게임서버개론	3	3	0	게임클라우드컴퓨팅시스템	3	3	0
			게임엔진프로그래밍Ⅰ	3	3	0	모바일게임프로그래밍실습	3	2	2
			게임자료구조	3	3	0	캡스톤디자인Ⅰ	3	3	0
4	공통	공통교양	지도교수세미나Ⅳ-Ⅰ	0.25	0.25	0	지도교수세미나Ⅳ-Ⅱ	0.25	0.25	0
	디지털콘텐츠학	전공선택	디지털사운드Ⅱ	3	2	2	고급캡스톤디자인	3	3	0
			캡스톤디자인Ⅱ	3	3	0	영상프로젝트	3	2	2
			콘텐츠산학워크숍과취업	3	2	2	콘텐츠제작프로젝트	3	2	2
			콘텐츠프로듀싱Ⅰ	3	3	0	콘텐츠프로듀싱Ⅱ	3	3	0
	게임공학	전공선택	3D게임고급애니메이션실습	3	2	2	3D게임고급모델링기법	3	3	0
			가상현실프로그래밍Ⅰ	3	3	0	가상현실	3	3	0
			게임융합디자인과창업	3	2	2	가상현실프로그래밍Ⅱ	3	3	0
			고급게임인공지능및실습	3	2	2	고급캡스톤디자인	3	3	0
			캡스톤디자인Ⅱ	3	3	0				